ISTITUTO COMPRENSIVO N. 3 - CHIETI PIANO OFFERTA FORMATIVA A.S. 2016/2017

SINTESI PROGETTO/ATTIVITA'

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

PNSD 2016/2017		

1.2 Responsabile progetto

Enrica Polidoro

1.3 Obiettivi

FORMAZIONE INTERNA

- Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente
- Formazione specifica dell'Animatore Digitale.
- Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.
- Formazione per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola .
- Formazione dei docenti all'uso della LIM.
- Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.
- Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali.
- Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA

- Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.
- Produzione di dispense sia in formato elettronico che cartaceo per l'alfabetizzazione del PNSD e pubblicazione sul sito
- Creazione di un gruppo di lavoro.
- Coordinamento con le figure di sistema.
- Utilizzo sperimentale di strumenti per la condivisione tra docenti e con gli alunni.
- Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo)
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

- Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione.
- Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete WI-fi di istituto mediante il progetto PON di cui all'azione #2 del PNSD.
- Revisione e utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali creati mediante la partecipazione all'azione #4 del PNSD con attuazione del Progetto PON
- Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, LIM, computer portatili, videoproiettori, ecc...)
- Selezione e presentazione di siti dedicati alla didattica con le ICT
- Creazione e presentazione di strumenti di condivisione, di repository, forum e blog .
- Aggiornamento dei curricola verticali per la costruzione di competenze digitali.
- Sviluppo del pensiero computazionale.
- Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali (es. European Code Week, The hour of code...)

Destinatari tutte le sezioni/classi dell'Istituto altri destinatari: personale docente della scuola

Finalità per alunni: Educazione ai media e con i media

Finalità per docenti (in caso di esperto esterno): /

Metofdxdologia: laboratoriale, apprendimento cooperativo

1.4 Durata

Intero anno scolastico 2016/2017			
n. 50 ore complessive di formazione da novembre ad aprile in n ora/e settimanale/i			
□ curricolare di oppure X extracurricolare □ per alunni e/o X docenti			
1.5 - Risorse umane			
N° 1 Animatore Digitale N° 3 Docenti facenti parte del team digitale			
X Docenti n. 3 per n.15 ore di coordinamento a €17,50 lordo dipendente e n.30 ore di insegnamento a € 35,00 lordo dipendente per tot.€ 1312,50 X Docente Esperto (Animatore Digitale) per n.25 ore di organizzazione/coordinamento a €n17,50 e n.20 ore di insegnamento a € 35,00 per tot.€ 1172,50			
□ ATA per nore a € per tot.€			
1.6 - Beni e servizi			
Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.			
X Risorse logistiche: aule dell'Istituto, <i>laboratori, biblioteche</i>			
□ Visite guidate di 1 giorno: spese di trasporto a carico degli alunni € IVA inclusa			
□ Viaggio di istruzione: quota individuale a carico degli alunni € IVA inclusa spesa per n accompagnatori € IVA inclusa			
Data 11 ottobre 2016 IL RESPONSABILE			

Ewsce Polish.
(firma)